

Exercice 1. On considère la forme quadratique sur \mathbf{R}^3 définie par

$$q(x_1, x_2, x_3) = x_1^2 + 2x_2^2 + 3x_3^2 + 2x_1x_2 + 2x_1x_3 + 4x_2x_3 .$$

On pose $X = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, $Y = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $Z = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$; montrer que (X, Y, Z) est une base orthonormale pour q .

Exercice 2. Soit $A = ((a_{ij})) \in \mathbf{O}_n(\mathbf{R})$ une matrice orthogonale. Montrer que

$$\left| \sum_{1 \leq i, j \leq n} a_{ij} \right| \leq n .$$

[Indication : que vaut tXAX si $X = (1, \dots, 1)$?]

Exercice 3. Sur l'espace $E = \mathcal{C}([0, 1], \mathbf{R})$ des applications continues sur $[0, 1]$ à valeurs réelles, on considère la forme bilinéaire définie par : $\langle f, g \rangle = \int_0^1 f(t)g(t)dt$.

1. Montrer que c'est un produit scalaire. On note $\| \cdot \|_2$ la norme associée.
2. On pose par ailleurs $\|f\|_1 = \int_0^1 |f(t)|dt$. Montrer que pour tout f de E , on a $\|f\|_1 \leq \|f\|_2$.

Exercice 4. Appliquer la méthode d'orthonormalisation de Gram-Schmidt dans les cas suivants :

1. $X = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}$, $Y = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$, $Z = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$ dans \mathbf{R}^3 muni du produit scalaire usuel,

2. $P = 1, Q = X, R = X^2$ dans $\mathbf{R}[X]$ muni du produit scalaire $\langle f, g \rangle = \int_0^1 f(t)g(t)dt$.

Remarque : les polynômes obtenus à la question 2 sont connus sous le nom de polynômes de Legendre.

Exercice 5. Dans $\mathbf{R}[X]$, vérifier que la formule $\langle f, g \rangle = \int_0^1 xf(x)g(x)dx$ définit bien un produit scalaire. Appliquer alors la méthode de Gram-Schmidt aux éléments $1, X, X^2$ de $\mathbf{R}[X]$ muni de ce produit scalaire.

Exercice 6. Sur \mathbf{R}^3 , montrer que la forme

$$f : (x, y) \mapsto (x_1 - 2x_2)(y_1 - 2y_2) + x_2y_2 + (x_2 + x_3)(y_2 + y_3)$$

est un produit scalaire.

1. Calculer la matrice de f dans la base canonique de \mathbf{R}^3 .
2. À l'aide de la méthode de Gram-Schmidt, orthonormaliser la base canonique de \mathbf{R}^3 pour le produit scalaire f .
3. Donner sans calcul la matrice de f dans la nouvelle base ainsi obtenue.